



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 15/12/2010 13:04:45

Pourquoi pas, sa rendrais plus dur, déjà avec les vitesses c'est pas mal, mais en effet sa permettrai d'augmenter encore la difficulté.

Je pensais aussi faire un système pour prendre en comptes les dégâts, et appliquer peut être des déformations sur le véhicule, et changer la texture pour donner un aspect de tôle froissé.

Qu'en pensez vous?

Sa serait beaucoup de travail pour moi, mais sa donnerais du réalisme, surtout que j'ai

l'intention de faire un mod ou on doit éliminer les autres véhicules en leurs rentrant dedans.