



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: insane9

Contribution le : 15/12/2010 13:54:36

Citation :

Je pensais aussi faire un système pour prendre en compte les dégâts, et appliquer peut être des déformations sur le véhicule, et changer la texture pour donner un aspect de tôle froissée.

Qu'en pensez vous?

Ce serait appréciable

je n'aime pas les jeux de voitures où l'auto reste intacte dans toutes les situations