



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: soft body "inversé"

Subject: soft body "inversé"

Posté par: toto

Contribution le : 22/12/2010 11:17:29

Salut tout le monde, je me pose une question:

est il possible d'utiliser un soft body inversé?

je m'explique: en general on a un tutorial: un drap sur une table,

il y a un moyen pour donner un rendu d'un objet dur dans un objet mou? exemple: la hotte du pere noel en forme de sac (mou) et les jouets a l'interieur qui donnent une forme au sac.

ou peut etre plus simple, ma chaussette suspendue avec un seul jouet a l'interieur? le jouet donnant la forme a ma chaussette?

merki