



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: tchap

Contribution le : 22/12/2010 22:49:43

Très bonne initiative

Pour info, Yafaray possède un add-on d'export pour Blender 2.5:

<http://www.yafaray.org/community/forum/viewtopic.php?f=12&t=3548>

Pas testé mais il semble fonctionnel