



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: soft body "inversé"

Subject: Re: soft body "inversé"

Posté par: meltingman

Contribution le : 23/12/2010 20:02:12

ah oui, en même temps je n'ai même pas vu que c'était rangé dans "Moteur de jeu GameBlender et alternatives"

bon, ça marches en statique,...

Du coup ça a aucun intérêt dans le Game

.

on peu tout aussi bien modéliser les deformations.. ou [Apply]quer le modificateur..

++