



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Excalibur par un débutant

Subject: Re: Excalibur par un débutant

Posté par: Smelk94

Contribution le : 1/1/2011 19:50:08

-niveau modélisation, essaye un rubis qui à l'air plus taillé au lieu d'une sphère (par exemple une UVsphere avec 6 rings et 6 segments ou 8 de chaque)

-niveau texture, je trouve que le reflet blanc fait un peu tâche, mais peut-être qu'avec un meilleur éclairage ça passera.

Pour améliorer ton rocher, tu pourrais le faire un peu plus "pointu" ou "carré" comme les vrais rochers, là il à l'air très arrondi.

en espérant t'avoir aidé