



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Excalibur par un débutant

Subject: Re: Excalibur par un débutant

Posté par: staku

Contribution le : 1/1/2011 21:02:06

Pour l'éclairage, utilise l'ambient occluding

Et pour la texture de l'épée (je dis peut être une bêtise) mais je crois que tu peux essayer de cocher "tangent" dans les shaders ça peut donner bien pour du métal (je demande aux plus pros que moi de confirmer

)