



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: cameras//jeux

Subject: Re: cameras//jeux

Posté par: jimmydu54

Contribution le : 3/1/2011 16:53:44

Le mieux pour un jeu de voiture (selon moi) et de faire avec les logic briques un simple:
Always->and->Camera(+ nom de l'objet)