



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Lancer directement son jeu en plein écran

Subject: Lancer directement son jeu en plein écran

Posté par: flogame

Contribution le : 3/1/2011 19:45:47

Bonjour,

J'aimerais savoir comment faire en sorte que dès que je lance mon jeu il se met en plein écran et si possible que l'on ait pas besoin de blender pour le lancer.

Merci d'avance