



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Lancer directement son jeu en plein écran

Subject: Re: Lancer directement son jeu en plein écran

Posté par: maillaw

Contribution le : 3/1/2011 20:19:36

Si tu es sur la version 2.49 de Blender

Pour le lancé sans blender tu fais : File -> Save Game As Runtime et tu le mets dans un dossier (ou Zip) avec les fichiers que tu as dans le dossier d'installation de Blender.

Pour le lancé en plein écran, tu vas dans "Scène" (F10) tu devrais voir un Onglet "Format" et une case: Game framing settings, tu clics dessus et tu coches : Full Screen.

En tous cas moi je fais comme ca (par contre en plein écran est de mauvaise qualité, il te faudra surement augmenté la résolution de jeu...)