



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Lancer directement son jeu en plein écran**

**Subject: Re: Lancer directement son jeu en plein écran**

Posté par: maillaw

Contribution le : 3/1/2011 20:51:09

Ah mais tu veux dire en plein écran dans Blender

Quand tu fais sa , ca te met le jeu en plein écran une fois qu'il est en .exe...

Dans Blender je ne sais pas, désolé.