



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Lancer directement son jeu en plein écran

Subject: Re: Lancer directement son jeu en plein écran

Posté par: Bobibou

Contribution le : 3/1/2011 21:07:01

flogame, lis bien ce qu'il a dit : Il faut faire File -> Save Game as Runtime.

Sinon, en restant dans Blender, c'est Ctrl + Fleche haut ou bas. C'est pas vraiment en plein écran, mais on fait pas mieux.