



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: trynacia

Contribution le : 4/1/2011 10:29:00

J'ai également un problème avec Luxrender: Quand j'attribue un matériau, en suivant la procédure correcte (vue sur une vidéo), mon singe ne change pas de couleur, comme si rien ne se passait (d'ailleurs il ne se passe rien...). Savez vous ou cela peut venir? (Sachant que l'aperçu affiche bien le matériau que je veux)