



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: GooBlender v0.3.1 - 3 niveaux +1 de test - Menu tout neuf !

Subject: Re: GooBlender - v0.0.4

Posté par: Bobibou

Contribution le : 9/1/2011 11:41:14

Ouais, le cube bleu va changer.

En fait, je ne sais pas encore si le jeu se fera par niveau ou s'il faudra avancer petit à petit...Je ne sais pas non plus comment faire pour pouvoir instaurer une limite au nombre de Goos de façon compatible avec l'histoire : a priori, leur nombre n'a pas de raison de changer...

Et je prépare le terrain sinon :