



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: GooBlender v0.3.1 - 3 niveaux +1 de test - Menu tout neuf !**

**Subject: Re: GooBlender - v0.0.4**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 9/1/2011 15:47:54

Citation :

Par contre tu as vraiment du galérer pour le côté "Liens et Physique" ...

Ben pas tant que ça...Les PhysicsConstraints du BGE s&#039;en chargent très bien.

Donc c&#039;était prêt en deux jours ça.

Bon, maintenant on approche de la version 0.1.0 car un beau niveau est prêt ! Il ne correspond pas trop à l&#039;histoire (le village servira pour la première cinématique je pense) mais il est déjà marrant.

Il suffit de suivre les panneaux.

<http://www.mediafire.com/?65bh48e8qdh3pg8>

L&#039;archive est chargée, mais comme ça vous aurez déjà les images.