



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Iphone 4G

Subject: Re: Iphone 4G

Posté par: Rall-joe

Contribution le : 18/1/2011 18:15:35

Jordan75: Merci pour ton commentaire jvais le faire!, Ouais! c'est fait exprès, je veut modéliser celui dans la photo

ForgetTheNorm: Pour mètre le subsurf il faut plusieurs polygones sinon la forme du phone changer totalement!

Et comment faire pour texturé proprement en UV Map? Un liens pour m'expliquer