



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: IL-76 - débutant**

**Subject: Re: IL-76 - débutant**

Posté par: fabgenius

Contribution le : 18/1/2011 22:47:11

Actuellement 13 904 faces, il me reste:

Partie modélisation:

- régler mon problème de miroir sur les roues des trains arrière
- créer les surfaces vitrées, (pour l'export on parle de ptype dans les recherches que j'ai faites mais aucune idée de ce que c'est ?)
- faire les versions awacs (A50) et ravitailleur (IL-78 M)
- je pense me limiter dans les détails de structure pour limiter le nombre de polygones/triangles

Partie animation:

- animer les trains av/ar
- animer les volets
- animer les dérives
- animer les gouverne de profondeur

Pour l'animation, je suis bloqué. Malgré mes recherches, j'ai essayé en mettant une contrainte scale à 1, en testant plusieurs paramètres, je suis un peu perdu.