



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Iphone 4G

Subject: Re: Iphone 4G

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 19/1/2011 17:56:06

Bonjour

Le shader de la vitre n'est pas réaliste (essaye de mettre un Cooktor plutôt ?) Celui du métal n'est pas assez réfléchissant à mon goût.

Sinon, la résolution de tes textures laisse à désirer, ton iphone est flou !

Dernière chose ; le bouton... Il est minuscule, c'est normal ? (Et de plus, il est creusé vers l'intérieur, on dirait que c'est inverse ici)

Pierre

P.S. Ce sont ces CDs au fond ? Si c'est le cas, ils sont bien épais ;-D