



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: IL-76 - débutant**

**Subject: Re: IL-76 - débutant**

Posté par: CharlyEcho

Contribution le : 20/1/2011 7:11:35

Citation :

fabgenius a écrit:

Petite mise à jour, travail sur la version beriev a-50(awacs russe):

- dome radar (un cube subsurfé level 2)
- support de dome (un cube avec réduction des faces de profil d'aile)
- stabilisateur de fuselage (un cube subsurfé level 1)
- dispositif lance-leurres (un simple cube)
- perche de ravitaillement (un cube subsurfé level 1)

rendu du jour:

Salut,

comment ca se passe pour la visualisation dans ton moteur de jeu des fenetres et hublots ?

c'est une simple texture ou c'est un material différent ?

ensuite pour l'animation tu en es où ?

En ce qui concerne le rendu, fait un set smooth sur le fuselage et fait un rendu 3/4 qu'on puisse bien apprécier les formes.