



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: IL-76 - débutant**

**Subject: Re: IL-76 - débutant**

Posté par: fabgenius

Contribution le : 20/1/2011 22:51:36

Alors, j'ai fait un copié/collé du forum:

Citation :

pTypes to use for features

Non reflective materials

w/o texture : 3

w/ texture : 7

Chroma : 11

Alpha w/o texture : 15

Alpha w/ texture 19

Reflective materials

w/o texture : 5

w/ texture : 9

Chroma : 13

Alpha w/o texture : 17

Alpha w/ texture 21

Glass 25

et comme promis le rendu avec smooth

et maj avec la modélisation de la nacelle/enrouleur du panier de ravitaillement