



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: Une auberge médiévale tirée de... Warhammer ?

Posté par: kiwi3d

Contribution le : 21/1/2011 17:49:54

Héhé, je savais pour l'avoir lu sur un autre sujet que tu étais plutôt calé sur les techniques de construction médiévales, où ma petite précaution réthorique. ;)

Merci pour le lien, je le garde de côté et je regarderais, notamment si je me lance sur le concours village médiéval.

Esthétiquement, en effet je pense que ça peut-être joli d'avoir cet espace entre le toit et mur, l'alternance des pleins et vides enrichirait la forme du modèle un peu plus et surtout peut donner des possibilités sympa pour jouer avec l'éclairage : Ambient Occlusion, comme un oiseau nicheur se plairait dans ces petites cavités à ombre.