



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Prime à la casse**

**Subject: Re: Prime à la casse**

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 3/2/2011 9:45:49

Bonjour

J'ai testé avec les quelques map hdri que j'avais dans un coin, le résultat est surprenant sur certaines...

Cliquez sur les miniatures :

Pierre

edit: j'en profite pour vous demander conseil :

Comme vous le voyez, mes images sont très bruitées, que ce soit sur le plastique ou sur la carrosserie. J'ai beau monter l'antialiasing à fond, ça ne change rien.... Pourtant, j'ai 18 samples pour la carrosserie, 32 pour le plastique...

Pierre