



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Prime à la casse

Subject: Re: Prime à la casse

Posté par: ebrain

Contribution le : 3/2/2011 12:53:36

Je veux bien un fichier Blend pour voir quel est le souci

.

@+

<edit>

Après réception du fichier par MP, j'en conclus que le souci provient du nombre de samples du Gloss des réflexions. À cela j'ajouterai comme remarque qu'il y a beaucoup de Gloss de réflexion un peu partout, même quand ça ne sert strictement à rien (sur ce qui est censé être plastoc par exemple, un petit Bump aurait largement suffi). Si c'était moi ça serait bien simple, je n'aurais utilisé aucun Gloss dans la scène :).

</edit>