



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Prime à la casse

Subject: Re: Prime à la casse

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 3/2/2011 14:32:14

Merci pour ta réponse ebrain

En fait, le gloss est dû au fait que je n'ai aucune lumière sur ma scène, à part l'AO (qui est très faible). J'ai simplement une bande blanche avec un emit très fort au dessus de ma scène. Seulement, il ne "réagit" qu'avec une surface Mirror. C'est pour ça que mon plastique est en fait un mirror avec beaucoup de gloss...

As-tu une idée pour améliorer ceci ? Histoire d'avoir le même éclairage, mais sans la bidouille du Mirror...

Pierre