



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender 2.56 bêta : &#039;&#039;Voyager&#039;&#039; dans la vue 3D**

**Subject: Re: Blender 2.55 bêta : &#039;&#039;Voyager&#039;&#039; dans la vue 3D**

PostÃ© par: Guppy88

Contribution le : 6/2/2011 14:07:05

Oui, ils ont changé plein de boutons.

Mais pour faire bouger les objets de la vue 3D, je n&#039;ai pas constaté de différence.

J&#039;ai toujours utilisé une combinaison ctrl+molette souris pour faire circuler de droite à gauche, ou shift + molette souris pour faire circuler de haut en bas.

Pour les boutons va voir la FAQ, comme dirait ebrain, mais tu peux aussi aller voir le site de Fury jin, que je te recommande pour sa concision et sa clarté, tout en étant complet.

<http://www.etude-blender.fr/> .

Guppy