



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation d'un avion de chasse existant à partir d'un blueprint

Subject: Re: Modélisation d'un avion de chasse existant à partir d'un blueprint

Posté par: GLM

Contribution le : 9/2/2011 8:04:59

Citation :

GLM a écrit:

J'avais un super autre site, suédois celui-là mais sur 3DS, je ne le retrouve plus et mes neurones sont oxydés. Si j'ai un peu de temps je le recherchais dans les jours prochains.
GLM

Bonjour,

J'ai retrouvé :

www.colacola.se - by Anders Lejczak, 3D Models for download - freebies

Puis :

http://www.computerarts.co.uk/tutorials/3d_and_animation/model_aircraft

<http://tutorialtown.com/3d-studio-max-tutorials/3d-aeroplane-engine-images>

<http://tutorialtown.com/3d-studio-max-tutorials/3dsmax-tutorial-for-aeroplane>

<http://www.techtut.com/Tutorial/3D-studio-max/69-How-to-create-airplane-model.html>

Essaie de digérer cela, ce n'est pas du Blender mais l'esprit y est.

Bon Blend

GLM