



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'un séjour

Subject: Création d'un séjour

Posté par: Icef-raider

Contribution le : 19/2/2011 23:20:00

Bonjour/Bonsoir le

Je poste très rarement sur le forum donc j'ai jamais eu l'occasion de faire de WIP (je ne modélise jamais de grande scène, mais que des objets...) et c'est il y a quelque jour que j'ai voulu modéliser un séjour avec Blender :D

Je commence:

-[Le Canapé](#) (Mardi 15 Février 2011)

Mercredi 16 Février 2011

-[La chaise](#)

-[La chaise](#) - Vue Orthographique

Jeudi 17 Février 2011

-[Salon](#)

Samedi 19 Février 2011

-[Salon](#) - [Avec Ambient Occlusion](#)

-[Salle à Manger](#) - [Avec Ambient Occlusion](#)

Mercredi 23 Février 2011

-url=<http://img684.imageshack.us/img684/6166/canape1.jpg>Canapé V2[url]

Les textures "bois" (parquet + table) sont des textures trouvées sur Google. Le reste c'est la texture "cloud" et une couleur unie... J'espère finir ce WIP avant la fin des vacances.