



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'un séjour

Subject: Re: Création d'un séjour

Posté par: Trashy

Contribution le : 19/2/2011 23:53:03

Il y a moyen d'atteindre des performances insoupçonnées avec le blender internal. Cela dit, avec des matériaux comme du verre, il atteint rapidement ses limites.

Si tu crois ne pas pouvoir installer le moteur de rendu Yafaray sans te prendre la tête, détrompe toi, il est d'une simplicité même.

Continue ta modélisation, et si ça t'intéresse, n'hésite pas à poser des questions.

J'adore le trifouillage de moteur de rendu

edit: rendu clay : http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=12437