



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Remake d'Excalibur (Zelda)**

**Subject: Remake d'Excalibur (Zelda)**

Posté par: Ellenack

Contribution le : 22/2/2011 18:15:38

Salut à tous !

Alors voilà, depuis un petit moment déjà, je planche sur un remake de la fameuse master sword de la série Zelda.

Mes connaissances dans Blender sont basiques. Je me suis fait le tuto du site du zéro pour acquérir les bases essentielles. Après avoir attendu un petit moment (quelques mois...), je me suis décidé à m'y mettre sérieusement et à plancher sur des projets complets. Voilà donc quelques rendus :

L'ensemble complet :

[http://www.archive-host.com/count-862203-Epee\\_2.jpg](http://www.archive-host.com/count-862203-Epee_2.jpg)

Le manche :

[http://www.archive-host.com/count-862202-Epee\\_1.jpg](http://www.archive-host.com/count-862202-Epee_1.jpg)

Le symbole de la Triforce :

[http://www.archive-host.com/count-862205-Epee\\_3.jpg](http://www.archive-host.com/count-862205-Epee_3.jpg)

Pour le symbole, je me suis inspiré d'une image trouvée sur internet. Je voulais tester l'option Background image.

Voilà !

En attendant des avis et des conseils afin de m'améliorer.

Ellenack.