



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Habitation sur falaise**

**Subject: Re: Habitation sur falaise**

Posté par: LUKO

Contribution le : 23/2/2011 0:48:52

Convertis les triangles de ton terrain en quads, met-y un smooth puis un subsurf, et déjà ce sera mieux ...