



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Création d'un séjour**

**Subject: Re: Création d'un séjour (Yafaray)**

Posté par: tchap

Contribution le : 23/2/2011 8:34:17

Bonjour,

D'après ce que je peux voir, tu es plutôt débutant en 3D. Je pense que tu fais une erreur en t'attaquant à Yafaray. Ça n'est pas un moteur de rendu avec un bouton magique. Il sera tout aussi compliqué à paramétrer que le moteur de rendu interne à Blender.

Je pense que tu devrais commencer par le moteur interne qui est le plus formateur. Après tu pourras t'attaquer à d'autres moteurs...

Pour le moment, ton travail ne nécessite pas Yafaray et te ralentie. Bonne continuation