



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Habitation sur falaise

Subject: Re: Habitation sur falaise

Posté par: ombre1

Contribution le : 23/2/2011 12:49:45

merci de vos remarques

pour répondre a tes questions fleuf il y a des soutiens sous les cabanes on les vois un peu sous la cabane qui se situent au milieu en haut(on les voit mal alors je pense que comme tu le conseil un petit changement de vue s'impose)

ok pour le smooth je vais rajouter sa par contre le subsurf j'ai deja essayé sa rame a fond(la carte généré par terragen et 5 fois plus grande que ce que l'on voit ici)

Pour la cabane en elle même j'ai courbé le cube après quelque extrusion pour donner une forme arrondie.Je ne sais pas si sa passera par la suite de texturer plus un nor (avec image de latte de bois) ou j'ai trouver un tuto sur les normal map.

En fait ma question plus clair est : il vaut mieux faire les mesh séparer comme des vrais morceaux de bois ou les textures régleront le problème?

UN GRAND MERCI A ELLENACK, c'est exactement le genre de truc que je veux faire.Je ne connaissais pas ce jeux je vais m'en inspiré.

edit: En fait je me rend compte en regardant les Screenshots du jeu que j'ai un ÉNORME problème de proportions sur mes falaises.