



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Remake d'Excalibur (Zelda)**

**Subject: Re: Remake d'Excalibur (Zelda)**

Posté par: Eowen

Contribution le : 23/2/2011 13:45:10

J'aime bien mais franchement je ne comprends pas comment on peut la tenir ton épée!