



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Remake d'Excalibur (Zelda)

Subject: Re: Remake d'Excalibur (Zelda)

Posté par: Ellenack

Contribution le : 23/2/2011 18:54:34

Elle est pas finis !

Le manche est encore en construction. C'est pour ça qu'il n'y a pas de poignée d'ailleurs. C'est vrai que j'ai pas été assez explicite sur ce point. Désolé pour le manque de clarté !