



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'un séjour

Subject: Re: Création d'un séjour (Yafaray)

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 23/2/2011 19:18:19

Des moteurs de rendu intéressant : l'internal, yafa, luxrender, SLG...

Chaque moteur à ses avantages et ses inconvénients, l'internal un peu complexe à paramétrer pour certaines scènes, mais ensuite il carbure et ne pose aucun souci pour l'animation.

Yafa un bon compromis entre réalisme rapidités.

SLG marrant mais toujours à l'état de prototype et il faut le matos qui suit.

Luxrender assez simple mais très lent, il ne faut pas avoir peur de faire un rendu sur plusieurs heures ou dizaines d'heures et d'avoir un gros bourrin comme PC.

Il y a aussi plein d'autres moteurs de rendus.

Je te conseillerai de tous les essayer pour trouver celui qui te va. Mais avant commence à faire quelques scènes complexes juste avec blender.

Fini de modéliser ta scène, ensuite texture la, teste avec blender puis après pourquoi yafa ou un autre.