



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Remake d'Excalibur (Zelda)

Subject: Re: [WIP] Remake d'Excalibur (Zelda)

Posté par: Ellenack

Contribution le : 23/2/2011 20:29:12

Voilà le wire. J'ai séparé chaque partie sur un calque différent, et en raison de la symétrie sur les différents axes, j'ai passé la caméra en vision orthonormée (ça évite les problèmes de dédoublement des arrêtes) :

Le symbole :

http://www.archive-host.com/count-864643-Epee_6.jpg

Le maillage un peu chaotique résulte du passage de courbes à un mesh. J'ai retravaillé le maillage, mais le résultat n'est pas des plus jolis).

Le manche :

http://www.archive-host.com/count-864648-Epee_5.jpg

La lame :

http://www.archive-host.com/count-864650-Epee_4.jpg