



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Sculptris- Blender 2.54_ Alien " Fire in the sky"

Subject: Re: Sculptris- Blender 2.54_ Alien " Fire in the sky"

Posté par: meltingman

Contribution le : 3/3/2011 22:31:03

de mieux en mieux

peut être un peu trop granuleux le milieu du visage, mais le rendu est superb

il manque ce côté peau qui s'étire par dessus autre chose (os, muscles etc.) juste sur le visage hein

.

peut être un teste avec des parties un peu plus lisses comme le haut de son crane?.

si on regarde bien il a des rides, ce qui voudrait dire que sa peau est molle ou en tout cas marque..

ce qui est un peu contraire au fait que tout son visage semble avoir la même Tension de peau

partout.. enfin, c'est une impression mais ça n'empêche pas d'être très joli si on

est un Geeck ou très vilain si on est une fille

.

++