



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Remake d'Excalibur (Zelda)**

**Subject: Re: [WIP] Remake d'Excalibur (Zelda)**

Posté par: Ellenack

Contribution le : 11/3/2011 20:23:07

Up !

Juste pour savoir s'il y a des trucs qui vous choquent, afin de les régler avant de continuer.