



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Habitation sur falaise**

**Subject: Re: Habitation sur falaise**

Posté par: ombre1

Contribution le : 14/3/2011 13:54:53

Merci matusalem

non pas plus de précision pour l'instant car sinon je risque de ne pas chercher assez

juste une question: pourquoi le dépliage UV ?

(bien que je viens de découvrir une nouvelle méthode j'avais peur de devoir faire des seams partout

)

ma question vient du fait que sur le site du zero (

<http://www.siteduzero.com/tutoriel-3-31387-le-displacement-mapping.html>) il font sa sans dépliage....