



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Habitation sur falaise**

**Subject: Re: Habitation sur falaise**

Posté par: matusalem

Contribution le : 14/3/2011 14:30:48

ça dépend de la forme de ton truc, là il te faut un dépliage.

Pas besoins de seams avec une texture de roche et du displace. Tu fais un dépliage "smart projection", tu ajuste la taille dans ta fenetre uv et on y vois que du feu!

Regarde ma roche à gauche <http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=9937>