



Forum: Questions & Réponses

Topic: Incruster objet dans vidéo

Subject: Re: Incruster objet dans vidéo

Posté par: meltingman

Contribution le : 3/7/2011 20:29:26

Citation :

ZaWeb a écrit:

Moi aussi j'étais intéressé par la méthode du simple fond vert ou bleu, et ça marche nickel, mais, ce que je voudrais vraiment faire, c'est passer mon objet (un vaisseau) au premier plan : en gros, on a, au début, un vaisseau derrière des arbres, et il apparaît un fur et à mesure devant nous !

donc il passe par différents plans et la méthode du fond vert ne permet pas ça !

connaissez vous une méthode permettant de faire cela ?

Merci d'avance aux blenderriens qui auront lu mon problème !

ça s'appelle du compositing et c'est toujours la même méthode que précédemment.

tu crées ton vaisseau en 3D ou même une photo sur un plan 3D. bref, tu places tes arbres en 3D ou des plans photos composites .. et tu déplaces le plan "Vaisseau" ou le vaisseau 3D de derrière à devant le premier plan..

c'est la base du truc.

++ fait quelques recherches sur compositing tu devrais trouver des tutos et des astuces qui t'intéressent.

PS: j'ai effacé tes doublons, triplons et quadruplons

.. calme toi sur la touche Enter stp

.

++