



Forum: Questions & Réponses

Topic: Reproduire ses arme en 3D

Subject: Re: Reproduire ses arme en 3D

Posté par: roromarin

Contribution le : 10/7/2011 13:42:01

C'est est jour de fête ?

L'essentiel du travail pour ton cas réside dans les textures, que tu as déjà. Pour la modélisation il n'y a rien de compliqué à mon sens.

Fait des recherches sur l'UV mapping, les textures etc ...