



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Présentation pour tous**

**Subject: Re: Presentation pour tous**

Posté par: meltingman

Contribution le : 12/7/2011 22:30:20

bienvenu a vous >

faller: le domaine du game est très intéressant, mais je ne saurait te conseiller de toucher à la modélisation, texturing et à l'animation, car un bon jeu est : un concept, mais aussi de bonnes animés et de belles images

.

> lourdcien: Cool un videaste de plus dans l'équipe du

. j'ai hate de voir tes créations

> Werewolf: aaah j'ai aussi connu l'atariST

et même pour l'amstrad pc 6128 et le thomson TO7 et Mo5

.

je me rappelle aussi de mes premières prograppations de logiciel de dessin au stylet optique

. j'avais grillé mon ordi sur des commandes de print screen et save

.

trop mortel

bienvenu

> ookami: salut

tu peu aussi nous monter tes dessin et travaux divers dans la rubrique dédié aux arts numériques

.

++

> Sethy : on est pas tous des graphistes et encore moins des pros, Blender à ça de bien est qu'il est très ouvert et son domaine de compétences est vaste.

La programmation Python, est une des parties les plus interressantes pour les developpeurs/programmeurs, et on aura toujours besoins de personnes aimant cette partie du logiciel

. en tout cas, tu est le bienvenu, avec ou sans super pouvoirs

.

> Kermi78 : Salut Kermi, et ouaii cool un animateur videaste, FX?

ta demarche de commencer par de courtes animations sommaires pour apprendre les bases est le mieux à faire, continue comme ça

. Et n'hésite pas à regarder un max de tutos sur l'animation et aussi à faire l'acquisition de DVD de formations ou livres sur l'animation

. on est tous des autodidates ici (ou presque) et la doc est quand même un GROS plus. ++

>apprendrela3D :

rien d'autre à ajouter, merci pour ton site ressources

> Zuzuu : Cool une animatrice en herbes :

il faudra qu'on se réunisse tous sous un projet commun, je réfléchis à tout ça.. en attendant, bosse

.

> Nonoch : salut nonoch et bienvenu sur le

> Thierry : Cool j'adore ta "fiche"

. Déjà les Mat paints de train war

. j'aime

. donne nous des liens pour qu'on puisse te suivre

> Fanfan:

fanfan on c'est déjà croisé sur le tchat

. ++

> Anko : j'adore on avatar, vivement le Game

.

oui, blender est vraiment au niveau et je trouve qu'avec la mouture 2.5X il surplombe même largement 3ds. mais bon, je ne suis pas objectif, j'ai pas testé 3Ds depuis 3 ans

.

++

h   benn ya du beau monde

++