



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Douche

Subject: Re: Douche

Posté par: Fadge

Contribution le : 23/7/2011 9:29:37

Moi les reflets noir du world me dérange, ça ne fait pas naturel, et on a une lumière très synthétique, ça pue la 3D quoi ...

Une lumière n'est JAMAIS blanche, sauf lumière spécifique de studio qui te crame la figure, mais sinon on a toujours des nuances rouge ou bleu ... Un warm cold pourrait apporter davantage à ton image, et je plussoie les commentaires du dessus, c'est trop épuré, d'autant que lorsque tu regardes les reflets, tu vois que t'as une pièce toute vide.

Melti a fait une bonne analyse de ton espace, écoute le !