



Forum: Questions & Réponses

Topic: Câble...Help !

Subject: Re: Câble...Help !

Posté par: Boulava

Contribution le : 27/7/2011 12:37:10

Désolé d'avoir été mal compris, mais il y avait aucune agressivité dans mon propos (je sais, des fois sur les forums, ce genre de problème de lecture arrive)

Lorsque je signale 2006, c'est juste pour ouvrir la possibilité que ça ne fonctionne plus avec les versions modernes de Blender...et que ça vient peut être de là.

Pour l'animation et les frame, je ne peux pas les faire car le câble fait partie d'une scène avec des pièces métalliques en mouvement dès la frame 1, je ne peux pas laisser un câble à l'horizontale durant 50 frames avant qu'il prenne sa place au sein du système, alors que toute la machinerie démarre.

Il faut un câble que l'on puisse tordre dans la bonne position avant de lancer l'animation, et que celui-ci bouge en fonction des mouvement des autres pièces. C'est lorsque j'ai essayé de faire cela que ça ne "fonctionnait" pas.

Le câble doit se déformer en étant, en plus, parenté à un bras qui bouge.

Un merci aux créateurs de tutos.