



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Câble...Help !**

**Subject: Re: Câble...Help !**

Posté par: Schopenhauer

Contribution le : 27/7/2011 13:25:03

Re

Citation :

Pour l'animation et les frame, je ne peux pas les faire car le câble fait partie d'une scène avec des pièces métalliques en mouvement dès la frame 1, je ne peux pas laisser un câble à l'horizontale durant 50 frames avant qu'il prenne sa place au sein du système, alors que toute la machinerie démarre.

Moi j'ai simplement répondu au sujet du tuto, en particulier à ça :

Citation :

Je suis désolé, mais il ne marche pas ! le fichier à télécharger dans ce tuto ne fonctionne pas non plus !

Pour te dire qu'à priori tout fonctionnait, est ce que tu as réussi à faire fonctionner ce cas simple (celui du tuto) ?

Citation :

C'est lorsque j'ai essayé de faire cela que ça ne "fonctionnait" pas.

après si cela ne conviens pas à ton .blend perso, à toi de voir comment le mettre à ta sauce pour que ça marche, peu être même que la technique décrite dans ce tuto ne convient pas à ton problème à toi (je ne l'ai même pas lus en entier ce tuto pour tout te dire).

Les tutos sont là avant tout pour montrer une technique de base il ne peuvent pas résoudre l'infinité de cas subjectif qui se présente. Pour ma part je n'ai jamais eu à modéliser un cable en mouvement donc j'ai pas de technique toute faite.

En plus ca serait bien de montrer à quoi ressemble ton projet parce que là c'est difficile de conseiller quoi que ça soit.

Citation :

Pour l'animation et les frame, je ne peux pas les faire car le câble fait partie d'une scène avec des pièces métalliques en mouvement dès la frame 1, je ne peux pas laisser un câble à l'horizontale durant 50 frames avant qu'il prenne sa place au sein du système

Comme ça sans voir ton, blend je dirais, que tu peu déplacer les ipo de ton mecanisme de 50 frames si c'est vraiment le seuls problème (solution peu être bidon mais je n'ai aucune référence donc ...)

A +