



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Rue déserte

Subject: Re: Rue déserte

Posté par: Nate_77166

Contribution le : 3/8/2011 20:17:56

Ah pardon

Bah c'est ce que j'ai fait, les particules tombent donc il y a bien un mouvement entre chaque frames. C'était exactement pareil pour la Z4. Seulement je sais pas si Luxrender gère le motion blur des particules... J'ai fait quelques recherches, Lux ne gère pas le motion blur pour tout ce qui est déformation du mesh, seulement pour les transformations (position, rotation, scale). Mais je n'ai rien trouvé à propos des particules...