



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Rue déserte

Subject: Re: Rue déserte

Posté par: eutherien

Contribution le : 3/8/2011 20:56:59

Salut!

L'effet mouillé de la route est déjà bien sympa!

Sinon, si tu as pu faire un blur avec ta roue, je te propose de ne pas donner de mouvement à tes particules (laisse les statiques donc) mais d'en donner un au mesh "goutte"; avec un peu de chance ça prendra le blur en compte comme pour ta roue...

Bon Blend

!