



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Menu avec clavier

Subject: Re: Menu avec clavier

Posté par: pierro8

Contribution le : 19/8/2011 12:06:07

Pour le faire fonctionner a la souris, il faut un script python affichant la souris:
import Rasterizer Rasterizer .showMouse (1)

Puis, sur tes plans tu mets 2 sensors mouse (un en mouse over, l'autre en left click) que tu relies avec un controller and à ton action.