



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: probleme uvtexture

Subject: probleme uvtexture

Posté par: Catztorien

Contribution le : 23/8/2011 9:17:14

Bonjour

Je vien de suivre un tutoriel pour utiliser les textures uv mais le probleme c'est que la texture assigné apparait bien dans le rendu (F12) mais pas dans le game engine (p).